プレスキット・ファクトシート

開いたウィンドウの上に座って、ひょっこりのぞいて、話しかけてくれる3Dデスクトップマスコット

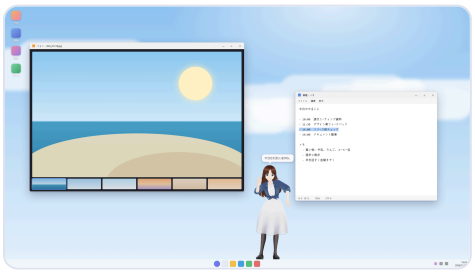


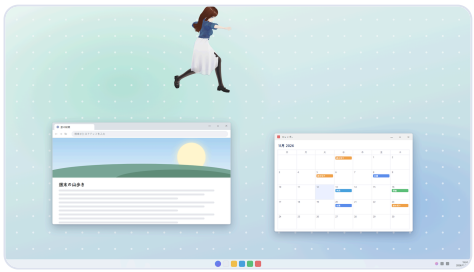
基本情報

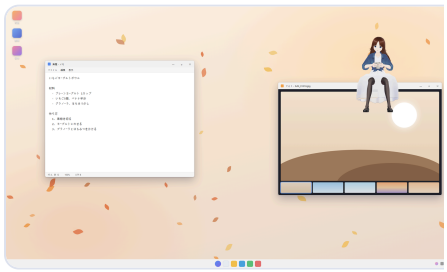
タイトル	デスクトップ・ファミリア（Desktop Familiar）
開発・販売	Kungttaji（個人開発）
プラットフォーム	Windows 10/11 64ビット（Steam）
発売	Steamで発売予定
言語	画面・吹き出し：韓国語・英語・日本語・中国語（簡体字・繁体字）／音声：韓国語
ジャンル	デスクトップマスコット（デスクトップコンパニオン）アプリ
Steamストア	store.steampowered.com/app/5550320（トレーラーもこのページで見られます）
お問い合わせ	Steamディスカッション — steamcommunity.com/app/5550320/discussions

紹介

デスクトップ・ファミリアは、Windowsのデスクトップ上で動く3Dキャラクターアプリです。ハルは開いているウィンドウの上に座ったり、歩いたり、端からひょっこりのぞいたりと気ままに過ごし、ときどき話しかけてきます。作業の邪魔にならず、ふとした時に相手をしてくれます。「インストール」を押した瞬間、カフェの閉店作業を終えたハルがデスクトップに召喚されました。初回起動時のストーリーは3分ほど（ミッションの進行時間によって変わります）で、いつでもスキップ可能です。







特長

基本はおだやかなハル、性格はDLCで追加

基本版のハルはおだやかな性格です。普段は静かにウィンドウの上でお茶を飲んだり、作業が長引いたときに声をかけてくれたりします。ほかの性格はDLCで追加でき、性格を切り替えると話す頻度や口調、しぐさ、声がすべて変わります。セリフは韓国語の音声で話します。英語・日本語・中国語表示では吹き出しでセリフが表示され、設定で韓国語ボイスをオンにすることもできます。

開いたウィンドウの上で過ごします

開いているウィンドウの上端に腰かけて足をぶらぶらさせたり、ウィンドウの上にぴょんと乗って辺りを見回したり、別のウィンドウへ飛び移ったりします。画面の下を歩きながらウィンドウの横から顔だけひょっこり出したり、のぞいたと思ったらさっと隠れたりもします。座っているウィンドウをドラッグすると一緒についてきて、最小化したり閉じたりすると下へ落ちて着地します。

日常のしぐさと季節の演出

「一緒に写真、撮りませんか？」と聞かれたときに「いいですよ」を押すと、自撮りポーズをとります。ウィンドウの上でお茶を飲んだり、本を読んだり、雲を眺めたり、誰も見ていないと思うと、鼻歌まじりにこっそり踊ったりもします。春は舞い散る花びらを受け止め、夏は日陰でうちわをあおぎ、秋は落ち葉を眺め、冬の夜は焚き火にあたるといった季節ごとの演出もあります。

作業の邪魔になりません

キャラクターの上をクリックしても後ろのウィンドウがそのまま反応し、キーボードのフォーカスも奪いません。通話や会議中（マイク使用時）、全画面表示・ゲーム・プレゼン中、指定したおやすみ時間帯には自分から話しかけず、全画面表示のときは自動で隠れます。普段のPC負荷は低く抑えられています（テスト環境での10分間平均：CPU 約1.6%、メモリ 約0.7GB）。

基本版とDLC

- 基本版：ハル ＋「おだやか」な性格（声は2種類）
- DLC：性格「かわいい」「クール」「元気」（それぞれ韓国語ボイス2種）・カリ（新キャラクター）・デコパック: カートゥーン + カスタムキャラクター（カートゥーンスタイル ＋ マイキャラクター（VRM）読み込み）
- キーアートとスクリーンショットは基本版（ハル・おだやか）の画面です。トレーラーの一部の性格とカリはDLCで、映像内に表示しています。

動作環境（推定。低スペックPCでの実測前）

	最低	推奨
OS	Windows 10 64ビット（22H2）	Windows 11 64ビット
CPU	4コア（Intel Core i3-8100 / AMD Ryzen 3 2200G 相当）	6コア以上（Intel Core i5-10400 / AMD Ryzen 5 3600 相当）
メモリ	8GB RAM	16GB RAM
グラフィック	DirectX 11対応の内蔵GPU（Intel UHD 620 / Radeon Vega 8 相当）	GeForce GTX 1050 / Radeon RX 560 相当以上
ストレージ	1GB	1GB

配信・動画にご自由にどうぞ

デスクトップ・ファミリアが映る配信や動画、ショート動画の投稿は自由に行っていただけます。広告や投げ銭などによる収益化も可能で、事前の許諾は必要ありません。概要欄などにストアページのリンクを載せていただけると大変励みになります（任意です）。このキットの画像・GIFアニメも記事・レビュー・配信にご自由にお使いください。

このキットの内容

- 01 ファクトシート（PDF・テキスト、韓・英・日）
- 02 ロゴ（5言語、透過PNG）・アイコン
- 03 キーアート（アプリで描いたハル、透過PNG）・ライブラリ画像
- 04 カプセル画像（韓・英・日）
- 05 スクリーンショット（1920×1080、韓・英・日 — Steamストアと同じ画像）
- 06 GIFアニメ
- 07 トレーラーのサムネイル・URL（動画はSteamストアページで）

AIの使用とクレジット

キャラクターの声は、AI音声合成(音声1 GPT-SoVITS・Qwen3-TTS、音声2 ElevenLabs)であらかじめ作成した音声です。キャラクター音声のうち音声1は、韓国知能情報社会振興院(NIA)の「AIハブ」事業の成果である「感情および発話スタイル同時考慮音声合成データ」(71349)と「感情および発話スタイル別音声合成データ」(466)を学習データまたは参照音声として活用した音声合成モデルで新たに生成しました。英語・日本語・中国語のテキストはAI翻訳をベースに調整しています。初回起動時の短いストーリー挿絵、ストア画像の背景の一部、トレーラーのタイトル画面のぼかし背景は生成AI（Google Nano Banana の画像生成）で事前制作したもので、キャラクターモデルとアプリの動作映像はすべて実際のアプリ画面です。アプリの実行中に生成AIは動作せず、会話や音声データを外部サーバーへ送信することもありません。

캐릭터 음성 가운데 음성1은 한국지능정보사회진흥원의 'AI 허브' 사업 결과인 「감성 및 발화스타일 동시 고려 음성합성 데이터」(71349)와 「감성 및 발화 스타일별 음성합성 데이터」(466)를 학습 데이터 또는 참고 음성으로 활용한 음성 합성 모델로 새로 생성했습니다.

3Dキャラクターは VRoid Studio（pixiv）で制作しました。モーションには Adobe Mixamo と独自制作アニメーションを使用しています。オープンソースライセンスはアプリ内の「情報」画面から確認できます。

Some motions: The data used in this project was obtained from mocap.cs.cmu.edu. The database was created with funding from NSF EIA-0196217.

Some walking motions: 100STYLE Dataset — Ian Mason, Sebastian Starke, Taku Komura (2022), https://zenodo.org/record/8127870, licensed under CC BY 4.0 (https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/). Retargeted and edited.

Muye 24-gi Gwonbeop motion data: Ministry of Culture, Sports and Tourism / Korea Culture Information Service Agency, Metaverse Data Lab

トレーラー音楽："Bubbles" by HoliznaCC0 (CC0)